|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dokumen User Acceptance Testing** | | | |
| Nama Proyek | : | Sistem Informasi Proyek Toko Sunali Jaya | Logo |
| Studi Kasus | : | pengelolaan produk, Detail Produk, Pembayaran Online, Pengelolaan Pengolaan Pesanan |
| Manajer Proyek | : | Bhimo Lanang |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Proses Pengujian** | | | | | |
| **No** | **Use Case** | **Hasil Uji [Berhasil|Gagal]** | **Nama Penguji \*** | **Tanggal Pengujian** | **Catatan Penguji** |
| 1 | Usecase Uji : Login  Deskripsi : Admin dapat login menggunakan username dan password untuk mengakses dashboard admin. | Login berhasil  dan admin di arahkan ke dashbroad | Andreas  Andreas | 21 Jan  2025 | Login berhasil, |
|  | Kasus Pengujian |  |  |  |
|  | Buka halaman login, masukkan **username: admin@sunali.com, password: admin123**, klik login.  - Masukkan username/password salah  **username: admin@sunali.com, password: salah123**  untuk menguji validasi |  |  |  |
|  | Hasil yang diharapkan:  - Admin dapat login dengan keterangan valid dan diarahkan ke dashboard.  - Muncul pesan error jika keterangan salah | Pesan error muncul sesuai dengan ekspektasi. | 21 Jan  2025 | validasi username/password salah sudah sesuai |
| 2 | Usecase Uji : Masukkan produk ke database admin Deskripsi : Admin dapat menambahkan produk baru dengan informasi lengkap ke database  . | Admin berhasil Menambahkan produk serta informasi produk ke database | Andreas | 21 Jan  2025 | Pengisian laporan berjalan lancar. |
|  | Kasus Pengujian  - Login menggunakan kredensial di atas.  - Pilih menu tambah produk.  - Isi form produk dengan data berikut:  **Nama: Guci ,**  **Harga: Rp150.000,**  **Stok: 10**  Hasil yang diharapkan:   * Produk berhasil ditambahkan ke database dan muncul di katalog produk. | Tambahan Stok Produk berhasil di simpan | Andreas | 21 Jan  2025 | Produk berhasil disimpan ke database. Saat dicek pada katalog, **Guci,** tampil sesuai data yang diinputkan (nama, harga, dan stok). Tidak ditemukan bug. |
| 3 | Usecase Uji : Detail Produk  Deskripsi : Pelanggan dapat melihat informasi detail produk seperti harga, bahan, dan kegunaan. | Detail Produk berhasil di tampilkan dan bisa di lihat oleh pengguna | Andreas | 21 Jan  2025 | Informasi detail produk seperti nama, harga, bahan, dan kegunaan tampil dengan benar. Data sesuai dengan yang dimasukkan oleh admin. Tidak ditemukan masalah pada fitur ini. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Kasus Pengujian  - Buka halaman katalog produk.  - Pilih salah satu produk (**Guci**) untuk melihat detailnya.  Hasil yang diharapkan:   * - Informasi detail produk tampil dengan benar sesuai data di database. | - Produk dapat ditampilkan dengan masing- masing produknya.    . |  |  | Informasi detail produk seperti nama, harga, bahan, dan kegunaan tampil dengan benar. Data sesuai dengan yang dimasukkan oleh admin. Tidak ditemukan masalah pada fitur ini. |
| 4 | Usecase Uji : Proses Pembayaran  Deskripsi : Pelanggan dapat melakukan pembayaran melalui e-wallet, dan status pembayaran terdeteksi otomatis.  Kasus Pengujian: - Pilih produk (**Guci**), tambahkan ke keranjang, lalu pilih metode pembayaran e-wallet.  - Simulasikan pembayaran menggunakan e-wallet (contoh: **Dana** ) dan periksa status pembayaran di sistem.  Buka halaman login, masukkan  - username: [admin@sunali.com](mailto:admin@sunali.com)  password: admin123, klik login.  - Masukkan username/password salah username: [admin@sunali.com](mailto:admin@sunali.com)  - password: salah123  untuk menguji validasi  Hasil yang diharapkan:  Pembayaran berhasil diproses, status pesanan berubah menjadi “Berhasil” secara otomatis. | Pembayaran berhasil diproses, status pesanan berubah menjadi “Berhasil” secara otomatis. | ­­­­  Andreas | 21 Jan  2025 | Pembayaran menggunakan e-wallet berhasil dilakukan. Status pesanan secara otomatis berubah menjadi "Berhasil" di dashboard admin tanpa kendala. Tidak ditemukan error. |
| 5 | Pembayaran melalui whatsaap  Dekripsi uji : Pelanggan dapat melakukan pembayaran melalui integrasi WhatsApp, dan sistem harus mendeteksi status.  Kasus Pengujian :  - Pilih produk (Guci), tambahkan ke keranjang, lanjut ke halaman pembayaran.  - Simulasikan pembayaran melalui WhatsApp dengan mengirimkan data pembayaran dan periksa status pembayaran di sistem.  Hasil Yang Di Harapkan :  - Pesan pembayaran berhasil dikirim melalui WhatsApp.  - Status pembayaran berubah setelah admin konfirmasi. | Berhasil | Andreas | 25 jan 2025 | API WhatsApp gagal merespons permintaan. Pesan pembayaran tidak terkirim, dan status pembayaran di sistem tidak terupdate. Perlu perbaikan integrasi API WhatsApp. |
| 6 | Pengelolaan pesanan  Dekripsi uji : Admin dapat memantau status pesanan pelanggan dan memperbaruinya.  Kasus Pengujian :  - Login menggunakan kredensial di atas.  - Pilih menu pesanan, cari pesanan pelanggan (**GUCI** ), ubah status menjadi **Berhasil** atau **Pending**, lalu simpan  perubahan.Hasil Yang Di Harapkan :  - Admin dapat melihat daftar pesanan dan memperbarui status pesanan dengan mudah. | Berhasil | Andreas | 25 jan 2025 | Admin berhasil memperbarui status pesanan:  1. **Berhasil**: Saat pesanan telah dibayar melalui e-wallet, admin berhasil memproses dan menyelesaikan pesanan tanpa kendala.  2. **Pending**: Status pesanan yang belum dibayar diubah ke "Pending", dan tampil sesuai di dashboard. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Proses Pengujian** | | | | | |
| **No** | **Use Case** | **Hasil Uji [Berhasil|Gagal**  **]** | **Nama Penguji \*** | **Tanggal Pengujian** | **Catatan Penguji** |
|  | Usecase Uji : Mengunggah Dokumentasi Upload Gambar Produk  Deskripsi : Admin dapat mengungah Gambar produk untuk informasi pengguna | Gambar dapat diunggah dan diakses dengan baik. | Andreas | 21 an  2025 | Gambar Produk tampil dengan format yang sesuai |
|  | Kasus Pengujian :  Login sebagai admin , ke produk pilih foto produk yang akan di unggah serta informasi produk yang terkait |  |  |  |  |
|  | Hasil yang diharapkan:   * Ungguhan Produk berhasil di unggah dan dapat dilihat oleh pengguna |  |  |
|  |  |  |  |  |